

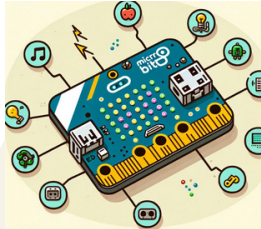


# WAKUWAKU

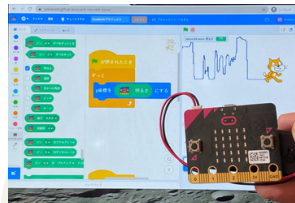
## プログラミング



『プログラミングって何だろう?』まずは、基本的操作を学び、micro:bit(マイクロビット)を使って、自分だけのプログラムやゲームの作成に挑戦してみませんか? プログラミングを通して、楽しみながら問題解決につながる力を養います。



プログラミングは  
知的好奇心を育み  
楽しみながらの学  
びの場




パズルを組み合わ  
せるように命令を  
並べて、マイクロ  
ビットを動かすこ  
とに挑戦



色々と試しなが  
ら、何度も挑戦す  
ることで、物事を  
順序だてて考える  
力を養います。

## プログラミング 第1期

- ・ 日 時：5月23日,30日 6月6日,13日,20日,27日 7月4日,11日  
(全8回コース) 各回共：木曜日18:00～19:00
- ・ 場 所：都留文科大学 THMC 6301教室 (デジタルコモンズ)
- ・ 対 象 者：小学校4年生～6年生
- ・ 定 員：10名 (応募多数の場合は抽選となります)
- ・ 参 加 費：17,600円 (全8回) パソコン、マイクロビット等の利用料含  
初回にお支払いください (一括払いまたは、2回分割払いを選択して下さい。)
- ・ 申 込 み：こちらの申し込みフォームから 
- ・ 締 め 切 り：5月9日 (木) (抽選結果は5月10日に連絡いたします)
- ・ 主 催：一般社団法人 都留まなびの未来づくり推進機構
- ・ 問 い 合 せ：info@tsurulabo.jp



### 都留文科大学 准教授 吉岡 卓 先生からのメッセージ

子ども達はいつでも興味や好奇心でいっぱい、好奇心の塊です。

この好奇心をしっかりと疑問の形にするのは、実は簡単ではありません。

子ども達が自分の疑問を『問い』として自己認識し、自ら問題解決に結びつけていく力を育むのが探究学習と呼ばれるものです。

探究学習とプログラミングには密接な関係があり、プログラミングを学ぶことで、自らの問題にアプローチする方法を学ぶことができます。

これからの未来を生き抜く、しっかりと成長を促すことを目的としています。

